

FIRST® es una comunidad global de robótica que prepara a los jóvenes para el futuro.

FIRST LEGO LEAGUE



DE 4 A 16 AÑOS* | DESDE PREK
HASTA 8.º GRADO

Los estudiantes participan de experiencias prácticas de STEM, construyendo hábitos de aprendizaje, confianza y habilidades para el trabajo en equipo a lo largo del proceso.

*Las edades varían según el país

FIRST TECH CHALLENGE



DE 12 A 18 AÑOS | DESDE 7.º
HASTA 12.º GRADO

Los equipos diseñan, construyen y programan robots, desarrollan una estrategia y participan en una emocionante competencia mano a mano.

FIRST ROBOTICS COMPETITION



DE 14 A 18 AÑOS | DESDE 9.º
HASTA 12.º GRADO

Los equipos compiten con robots de 125 libras, combinando la emoción del deporte con la rigurosidad de la ciencia y la tecnología.

Acerca de FIRST®

FIRST® es la organización sin fines de lucro líder en el mundo al servicio de los niños, que promueve la ciencia, la tecnología, la ingeniería y las matemáticas (STEM, por sus siglas en inglés). A través de un conjunto de programas de robótica inclusivos y basados en el trabajo en equipo, para participantes de 4 a 18 años, y con el respaldo de una red global de mentores, entrenadores, voluntarios, exalumnos y patrocinadores, FIRST tiene un impacto comprobado en el aprendizaje, el interés y el desarrollo de habilidades dentro y fuera del aula. Desde hace 30 años, estudiantes de todas las condiciones sociales desarrollan su confianza en sí mismos en STEM y habilidades valiosas para el mundo real a través de FIRST, que les abren caminos para un futuro mejor.



200 Bedford Street | Manchester, NH 03101 | USA
WWW.FIRSTINSPIRES.ORG

FIRST®, the FIRST® logo, FIRST® Robotics Competition, FIRST® Tech Challenge, Gracious Professionalism®, and Coopertition® are trademarks of For Inspiration and Recognition of Science and Technology (FIRST). LEGO® is a registered trademark of the LEGO Group. FIRST® LEGO® League is a jointly held trademark of FIRST and the LEGO Group. All other trademarks are the property of their respective owners.
©2021 FIRST. All rights reserved. FT001



EDADES
12-18

GRADOS
7-12

ACERCA DE FIRST® TECH CHALLENGE

FIRST® Tech Challenge está diseñado para los estudiantes que desean competir mano a mano usando un modelo deportivo. Los equipos diseñan, construyen y programan sus robots para competir en un campo de 12' X 12', en formato de alianza, contra otros equipos. Los robots se construyen a partir de una plataforma reutilizable, funcionan con tecnología Android y se programan con lenguajes de programación basados en Java. Los equipos, que incluyen estudiantes, entrenadores y mentores, deben desarrollar una estrategia y construir robots basándose en principios de ingeniería sólidos, como la creación rápida de prototipos. Se ganan premios por la competencia, así como por la llegada a la comunidad, el diseño del robot y otros logros en el mundo real.



FIRST Tech Challenge da vida a la ciencia, la tecnología, la ingeniería y las matemáticas (STEM) a través de un enfoque práctico y dinámico de la robótica. El programa desafía a los estudiantes para que apliquen los conceptos de STEM en situaciones del mundo real, e inspira a los innovadores y emprendedores del mañana.

"FIRST Tech Challenge me permitió experimentar cosas que no podría haber experimentado en ningún otro lugar. Estoy muy agradecido a este programa. ¡Me cambió la vida!"

**— JOHN CHAPPELL, EQUIPO 4147 DE
FIRST TECH CHALLENGE**

"Todos debemos tener la posibilidad de ser partícipes del futuro en el que deseamos vivir. Eso es lo que la tecnología puede lograr".

— DEAN KAMEN, FUNDADOR, FIRST

LOS ESTUDIANTES LOGRAN

- Diseñar, construir y programar robots.
- Demostrar un proceso de ingeniería del mundo real.
- Aplicar conceptos de las matemáticas y la ciencia.
- Desarrollar habilidades organizacionales, de resolución estratégica de problemas y de creación de equipos.
- Desarrollar habilidades para la vida cotidiana mientras construyen robots y trabajan para participar en torneos regionales y calificar para el Campeonato Mundial.
- Competir y cooperar en alianzas en los torneos.
- Acceden a oportunidades de descubrimiento profesional, redes, y al Programa de Becas FIRST, en el que aproximadamente 200 proveedores ponen a disposición \$80 millones.

CÓMO INICIAR UN EQUIPO

1. Arma tu equipo: No hay límite para la cantidad de estudiantes de secundaria que pueden participar, tanto de tu escuela como de la comunidad.

2. Inscribe a tu equipo y revisa los recursos: Una vez que hayas armado tu equipo, visita nuestro sitio web para ver el costo, recursos de presupuesto y las instrucciones para inscribir a tu equipo.

www.firstinspires.org/robotics/ftc

3. Consigue entrenadores y mentores adicionales: Todos los equipos de FIRST deben tener dos mentores/entrenadores adultos que hayan aprobado el proceso de evaluación de antecedentes de FIRST.

www.firstinspires.org/youth-protection

4. Ponte en acción: Organiza reuniones de estrategia; realiza capacitaciones sobre construcción, programación y otros aspectos del diseño de robots; recauda fondos y planifica para la próxima temporada.

www.firstinspires.org/ftc-start-a-team



¡PARTICIPA!

Hay muchas formas de participar y ofrecerte como voluntario para apoyar a un equipo de FIRST Tech Challenge. Aquí incluimos algunos ejemplos de roles voluntarios:

- Entrenador
- Mentor
- Anfitrión/organizador de un evento
- Director de campo
- Árbitro
- Juez
- Inspector
- Anotador

WWW.FIRSTINSPIRES.ORG/ROBOTICS/FTC