

LOS ESTUDIANTES DE *FIRST* TIENEN CONFIANZA EN STEM

88% están más interesados en informarse sobre STEM

88% comprenden mejor cómo se usa STEM para resolver problemas del mundo real

87% planean tomar un curso de matemáticas o ciencias más exigente

FUERZA LABORAL LISTA

93% se sintieron mejor preparados para resolver conflictos

98% estuvieron mejor preparados para solucionar problemas

98% más propensos a adoptar el trabajo en equipo

“ Cuando me uní al equipo, no era lo que se describiría como un “estudiante modelo”. Sin embargo, *FIRST* fue un cambio radical para mí. La robótica, y particularmente mis mentores, hicieron que cambiara mi actitud general ante la vida... Aprendí a trabajar en equipo y a tener responsabilidades. ”

-Evan Rotter, exalumno de *FIRST* + técnico automotor

FIRST ES EL ÚNICO DEPORTE EN EL QUE TODOS LOS NIÑOS PUEDEN CONVERTIRSE EN PROFESIONALES

Mediante desafíos diseñados para despertar la curiosidad y alentar la exploración, *FIRST* ofrece un conjunto de programas de robótica basados en el trabajo en equipo, para participantes de 4 a 18 años, a los que se pueden unir en cualquier nivel.

Somos la organización líder mundial sin fines de lucro al servicio de los jóvenes que los ayuda a descubrir una pasión por STEM y a desarrollar las habilidades que necesitarán para triunfar en la fuerza laboral competitiva de la actualidad.

“ Fue verdaderamente enriquecedor tener un grupo de amigos y mentores que eran pacientes conmigo, y estaban dispuestos a mostrarme cómo construir. Creo que me había sentido muy intimidada por la ingeniería, hasta ese momento. ”

-Cassie Hudson, exalumna de *FIRST* + ingeniera de aplicaciones

-Rhodes Conover, exalumno de *FIRST* + estudiante de ingeniería

“ *FIRST* me enseñó cosas que eran cruciales para mi éxito futuro, no solo sobre ingeniería, sino también sobre la vida: liderazgo, amistad y crecimiento personal. Otras experiencias de escuela secundaria simplemente no están a la altura. ”

- **Los Valores Constitutivos de *FIRST* hacen hincapié en el espíritu deportivo amistoso, el respeto por los aportes de los demás, el trabajo en equipo, el aprendizaje y la participación en la comunidad:**
- **Descubrimiento:** Exploramos nuevas habilidades e ideas.
- **Innovación:** Usamos la creatividad y la persistencia para resolver problemas.
- **Impacto:** Aplicamos lo que hemos aprendido para mejorar nuestro mundo.
- **Inclusión:** Nos respetamos y toleramos nuestras diferencias.
- **Trabajo en equipo:** Somos más fuertes cuando trabajamos juntos.
- **Diversión:** ¡Disfrutamos y celebramos lo que hacemos!

FIRST ESTÁ DESARROLLANDO CIUDADANOS GLOBALES

FIRST HA ASUMIDO EL COMPROMISO DE CREAR UNA COMUNIDAD DIVERSA, INCLUSIVA Y EQUITATIVA

En la sociedad actual repleta de tecnología, es necesario contar con conocimientos de STEM para tener éxito en casi todos los caminos profesionales. La aptitud en STEM fortalece la confianza y abre puertas a toda clase de oportunidades profesionales. Fomenta el descubrimiento y la innovación en los campos de más rápido crecimiento y construye los cimientos para que los jóvenes de todas las condiciones puedan tener vidas prósperas y con un propósito.

En *FIRST*, estamos decididos a llevar nuestros programas a los estudiantes que pueden obtener el máximo beneficio de ellos. Estamos desarrollando constantemente nuevas estrategias para crear un mayor acceso y más equitativo, y para ayudar a todos los niños a triunfar.

Para conocer más sobre nuestro compromiso con la Equidad, Diversidad e Inclusión, visite firstinspires.org/diversity.

¿ESTÁS LISTO PARA CAMBIAR EL MUNDO?

Cualquier persona puede ser parte de este movimiento...

- Únete a un equipo de tu área o arma un equipo.
- Lleva la experiencia de *FIRST* a un aula, una escuela o un distrito escolar.
- Patrocina un equipo, evento o programa local de *FIRST*.
- Conviértete en mentor o entrenador de un equipo.
- Sé voluntario en un evento local.
- Dona para apoyar la misión.
- Visita firstinspires.org para conocer más.



FOR INSPIRATION & RECOGNITION OF SCIENCE & TECHNOLOGY

200 Bedford Street • Manchester, NH 03101 • USA

firstinspires.org

FIRST®, the *FIRST*® logo, *FIRST*® Robotics Competition, and *FIRST*® Tech Challenge are trademarks of For Inspiration and Recognition of Science and Technology (*FIRST*). LEGO®, DUPLO®, MINDSTORMS®, and the SPIKE logo are trademarks of the LEGO Group. *FIRST*® LEGO® League is a jointly held trademark of *FIRST* and the LEGO Group. ©2021 *FIRST*. All rights reserved. F1065

FIRST ES NUESTRO FUTURO: CONSTRUIMOS MEJOR JUNTOS



Más de una década de datos comprobables de la Brandeis University (incluido un estudio longitudinal riguroso de cinco años) respalda lo que ya sabíamos: *FIRST* ayuda a los estudiantes a desarrollar tanto la confianza en sí mismos como habilidades valiosas para el mundo real que pueden abrir caminos a todo tipo de elecciones y resultados profesionales. *Los programas de FIRST* alientan a los estudiantes a buscar una educación y carreras en campos relacionados con STEM, pero también inspiran a los niños a convertirse en líderes e innovadores en cualquier sector.

En 1989, el inventor Dean Kamen fundó *FIRST*® con una visión ambiciosa: Una transformación global. Un mundo en donde se celebre STEM. Y una cultura en donde los jóvenes puedan soñar con orgullo convertirse en verdaderos líderes en los campos de la ciencia y la tecnología.

UNA COMUNIDAD GLOBAL DE ROBÓTICA QUE PREPARA A LOS JÓVENES PARA EL FUTURO



Divisiones de FIRST® LEGO® League

**FIRST
LEGO
LEAGUE**

DISCOVER

GRADOS
PreK-1

FIRST LEGO LEAGUE DISCOVER

Este divertido programa introductorio de STEM despierta la curiosidad natural de los niños y construye sus hábitos de aprendizaje con actividades prácticas en el aula y en sus casas, usando bloques LEGO® DUPLO®.



Jóvenes innovadores usan las habilidades y la imaginación para resolver problemas en equipo

EL DESAFÍO

A través de un programa de robótica global guiado, se acerca a los estudiantes al aprendizaje y la exploración de STEM desde pequeños. Los niños pueden comenzar con Discover (de 4 a 6 años), avanzar a Explore (de 6 a 10 años) y llegar a Challenge (de 9 a 16 años), o unirse en cualquier división según su edad o grado.

EL TRABAJO

Se acerca a los niños pequeños a los conceptos de STEM, y los niños desarrollan hábitos de aprendizaje a través de competencias y desafíos divertidos y emocionantes usando materiales de LEGO® Education.

EL RESULTADO

Los estudiantes adquieren experiencia en la resolución de problemas del mundo real, lo que los inspira a experimentar y desarrollar sus habilidades de pensamiento crítico, codificación y diseño mientras fortalecen su confianza, amplían sus conocimientos y desarrollan hábitos de aprendizaje.



Desde 7.º hasta 12.º grado · De 12 a 18 años

**FIRST
TECH
CHALLENGE**

Es mucho más que construir robots

EL DESAFÍO

Los equipos de estudiantes diseñan, construyen, codifican y operan robots controlados mediante teléfonos inteligentes Android para competir mano a mano en un formato de alianza. Se alienta a los estudiantes a crear una marca del equipo y convertirse en embajadores de FIRST y STEM en sus comunidades.

EL TRABAJO

Los equipos compiten en eventos locales y regionales para llegar a calificar para el Campeonato de FIRST. Ganan premios en función de su trabajo en equipo, creatividad, innovación y el proceso de diseño de ingeniería.

EL RESULTADO

Los estudiantes aprenden el valor de la perseverancia, la innovación, el trabajo en equipo y el proceso de diseño de ingeniería mientras desarrollan sus habilidades de STEM y dominan los principios de la ingeniería. Los estudiantes de escuela secundaria pueden presentar una solicitud para más de \$80 millones en becas para instituciones de educación superior, universidades y programas técnicos.



Desde 9.º hasta 12.º grado · De 14 a 18 años

**FIRST
ROBOTICS
COMPETITION**

Un emocionante deporte desarrollado en torno al mundo de STEM

EL DESAFÍO

Bajo reglas estrictas, con tiempo y recursos limitados, los equipos de escuela secundaria utilizan tecnología sofisticada para construir y programar robots de tamaño industrial para un desafiante juego de campo. Cada equipo desarrolla una marca, recauda fondos para alcanzar sus metas y trabaja para promover STEM en la comunidad local.

EL TRABAJO

En eventos regionales y de distrito, las multitudes aclaman y alientan a los equipos que califican mientras los estudiantes compiten con sus robots por prestigiosos premios y un codiciado lugar en el Campeonato de FIRST.

EL RESULTADO

Mientras los estudiantes aprenden conceptos de ingeniería del mundo real, fortalecen la confianza y las habilidades de la fuerza laboral, y se relacionan con mentores profesionales de equipo y patrocinadores que pueden ayudarlos a triunfar. Además, pueden presentar una solicitud para más de \$80 millones en becas para instituciones de educación superior, universidades y programas técnicos.

